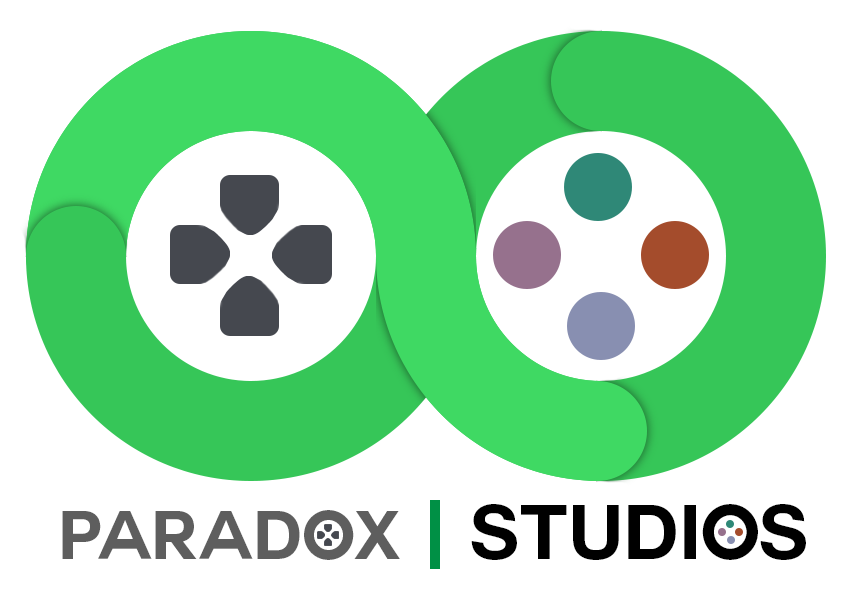
**Resumen de entregables del hito 2**

****

***Paradox Studios:***

Moltó Ferré, Enrique

Muñoz Periñán, José Luis

Pérez Cristo, Rubén

Rebollo Berná, Antonio

Zamora Pastor, Julio

1. **Tabla de entregables del hito 2:**

**Proyectos Multimedia**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Asignatura | Item | Nombre entregable | Entregado | Enlace |
| PM | PM.18 | Revisar especificación proyecto. | X |  |
| PM | PM.19 | Reestimar proyecto. | X |  |
| PM | PM.20 | Detallar plan iteraciones del mes de Enero. Creación Subtareas y precedencias en Project | X |  |
| PM | PM.21 | Detallar plan iteraciones del mes de Enero. Asignar recursos a las tareas en Project. | X |  |
| PM | PM.22 | Registrar de tiempos y % de realización de tareas en Projec | X |  |
| PM | PM.23 | Comparar la planificación prevista y real en Project hito 2. | X |  |
| PM | PM.24 | Confeccionar Informes de iteración e informe resumen de Hito 2 | X |  |

**Técnicas Avanzadas de Gráficos**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Asignatura | Item | Nombre entregable | Entregado | Enlace |
| TAG | Entregable 1 | Visualización: visualizador OpenGL 4.X simple, con datos por programa. Shader básico. | X |  |
| TAG | Entregable 2 | Gestor de recursos: Parser de objetos en multiples formatos, salida en modo texto | X |  |
| TAG | Entregable 3 | Visualización: visualizador OpenGL 4.X simple, con datos por fichero. Shader básico. | X |  |

**Videojuegos 2**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Asignatura | Item | Nombre entregable | Entregado | Enlace |
| V2 | V2.23 | Creación de un cargador de niveles | X |  |
| V2 | V2.16 | Creación de un editor de niveles | X |  |
| V2 | V2.15 | Integración de librería para GUI | X |  |

**Post Producción Digital**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Asignatura | Item | Nombre entregable | Entregado | Enlace |
| PD | Item 2 | Cartel juego/proyecto | X |  |

**Videojuegos 1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Asignatura | Item | Nombre entregable | Entregado | Enlace |
| V1 | V1.10 | Sistema de búsqueda de caminos y control (Pathplanning/following) | X |  |
| V1 | V1.23 | Sistema de Waypoints para pathfinding continuo | X |  |
| V1 | V1.36 | Sistema de depuración visual del motor de Red | X |  |

1. **Entregables de otros hitos posteriores**
2. **Entregables de hitos anteriores**

**Videojuegos 1**

* **Hito 1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Asignatura | Item | Nombre entregable | Entregado | Enlace |
| V1 | V1.34 | Multijugador en tiempo real) | X |  |
| V1 | V1.17 | Sistema de gestión de eventos (Trigger System/Event Manager) | X |  |

**NOTA:** esta entrega ya se hizo en su debido momento en el hito 1, sin embargo, tal como se nos indicó faltaba el código fuente de los entregables. Se vuelven a entregar dichos entregables con el código.